

URZĄD MIEJSKI  
w Mieroszowie

Wpł. 25. 02. 2015

Nr 1805 x 1

Liczba załączników -

Skierowano 02.0 + F

Załącznik 9  
z sesji Nr VIII/15 z dnia 31.03.2015 do protokołu

## Sprawozdanie finansowe sołectwa Golińsk rok 2014.

Miniony rok dla Sołectwa był dobrym okresem. Golińsk się rozwija i pięknieje. Dzieje się tak za sprawą pracy wielu ludzi, którym już w tym miejscu pragnę serdecznie podziękować. Nie sposób samemu prowadzić Sołectwo. Ważny jest gest każdego mieszkańca, praca Rady Sołectkiej i współpraca z Urzędem Miasta i Gminy Mieroszów.

Środki finansowe z Funduszu Sołectkiego za 2014 rok zostały w pełni wykorzystane zgodnie z uchwałami podjętymi przez Zebranie Wiejskie.

Łączny koszt dofinansowania wynosił 14915,04

I tak :

- powstał plac zabaw dla dzieci, boisko do gry w piłkę dla młodzieży, zakup wyposażenia i usług :
- siatka do piłki ręcznej 174, 50 zł plus 12 zł transport
- piłka nożna Adidas 3 sztuki 158zł plus 14 zł koszty przesyłki
- zestaw zabawowy „Kajtuś” 3450 zł
- ławka z oparciem 2 sztuki 1100 zł
- huśtawka ważka „Konik” 1250 zł
- huśtawka podwójna wahadłowa 2200 zł
- zakup materiałów związanych z funkcjonowaniem i utrzymaniem świetlicy wyniósł łącznie 3062,84
- zakup zestawu Mikro Hi - Fi - koszt 699 zł

Rada Sołectka organizowała imprezy dla najmłodszych mieszkańców:

- z okazji Dnia Dziecka zaproszono zespół z Centrum Animacji „ Karolandia” z Wałbrzycha, który poprowadził imprezę - koszt 350 zł oraz zakupiono poczęstunek w kwocie 471, 49 zł
- z okazji „ Mikołaja” zakupiono słodycze, które w postaci paczek trafiły do oczekujących dzieci, koszt jednej paczki około 18 zł / Członkowie rady w strojach Mikołaja rozwozili upominki po domach koszt zakupów 748,60 zł

Uważam, że patrząc na te wydatki, są one uzasadnione, ponieważ wszystkie przedsięwzięcia służą mieszkańcom sołectwa i gminy oraz uwzględniły potrzeby mieszkańców społeczności wiejskiej.

W następnej kolejności planujemy dokończyć plac zabaw, zrobić kanalizację i dach klubu.

Dziękuję za współpracę.

Sołtys:

*Janina Gwoździna*